Velox - Casos de uso

# Jogo

## Efetuar Login

### Resumido

O sistema exibe uma tela com os campos e-mail e senha a serem preenchidos e um botão confirma. O colaborador preenche os dados e clica no botão confirma. O sistema tenta validar o sistema com o registro local e exibe a tela inicial caso os dados estejam corretos.

### Escopo

Jogo/Velox

### Nível

Colaborador

### Atores

Colaborador

### Pré-condição

Usuário registrado e licença válida

### Pós-condição

Menu principal exibido na tela

### Cenário principal

1. O Colaborador liga a máquina e aguarda o sistema iniciar e apresentar a tela de Login.
2. O Colaborador digita os dados e pressiona o botão confirma.
3. O sistema valida os dados << include Verificar Licença >> e exibe o menu principal.

### Cenário(s) alternativo(s)

1.a) A tela de Login não aparece ou o sistema não inicia.

1. O Colaborador solicita o suporte via telefone.

3.a) Os dados digitados não são válidos.

1. O sistema exibe uma mensagem solicitando que o Colaborador verifique e tente outra vez em caso e erro, ou solicite auxílio do suporte e retorna para a tela de Login.

3.b) Os dados digitados são válidos, mas a licença está vencida.

1. << include Validar Licença >>

### Requisitos especiais

N/A

## Verificar Licença

### Resumido

### Escopo

### Nível

### Ator(es)

### Pré-condição

### Pós-condição

### Cenário principal

### Cenário(s) alternativo(s)

### Requisitos especiais